E-ISSN : 3025-1311
https://ejournal.cahayailmubangsa.institute/index.php/kohesi

Kohesi: Jurnal Multidisiplin Saintek
Volume 11 No 3 Tahun 2026

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *E – ORDERING* ROTI DAN *STOCK* BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE AGILE (STUDI KASUS: INDOSARI *BAKERY*)

[1]Sukrinah
[1]Sistem Informasi, Ilmu Komputer, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Indonesia
[1]Sukrinar03@gmail.com

Abstract

Indosari Bakery is a bread production business located in Jatiuwung, Tangerang Regency, with a high production volume reaching 6,000 pcs per day. However, this large production capacity is not supported by an adequate recording system, as it still relies on paper notes and logbooks. Consequently, operational obstacles arise, such as transaction data recording errors, service delays, and discrepancies between warehouse stock and the number of orders due to the lack of real-time monitoring. This study aims to design a web-based bread e-ordering information system to facilitate computerised and real-time management of order data, stock monitoring, and sales reports. The system development method employed is the Agile method, chosen for its flexible and adaptive nature toward changing user requirements, as well as its capability for continuous iteration. The result of this study is a web-based e-ordering information system that allows customers to place orders easily without visiting the store, while providing an effective and efficient solution for the owner to monitor stock and sales reports. The implementation of this system is expected to minimize human error, optimize operational efficiency, and enhance service professionalism at Indosari Bakery.

***Keywords**: E-Ordering, Stock, Information System, Agile Method, Website.*

Abstrak

Indosari Bakery merupakan usaha produksi roti di Jatiuwung, Kota Tangerang, dengan volume produksi tinggi mencapai 6.000 pcs per hari. Namun, tingginya kapasitas produksi ini belum didukung oleh sistem pencatatan yang memadai karena masih menggunakan nota kertas dan buku catatan. Akibatnya, muncul kendala operasional seperti kesalahan pencatatan data transaksi, keterlambatan pelayanan, serta ketidaksesuaian stok gudang dengan jumlah pesanan karena belum dapat dipantau secara *real-time*. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi *e-ordering* roti berbasis *web* yang dapat membantu mengelola data pesanan, pemantauan stok, hingga laporan penjualan secara komputerisasi dan *real-time*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Agile* karena sifatnya yang fleksibel, adaptif terhadap perubahan kebutuhan pengguna, serta memungkinkan proses iterasi yang berkelanjutan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi *e-ordering* berbasis *web* yang mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan tanpa harus datang ke toko, sekaligus memberikan solusi yang efektif dan efisien bagi pemilik dalam memantau stok dan laporan penjualan. Implementasi sistem ini diharapkan dapat meminimalisir *human error*, mengoptimalkan efisiensi operasional, dan meningkatkan profesionalitas pelayanan pada Indosari Bakery.

Kata Kunci: *E-Ordering*, Stok, Sistem Informasi, Metode *Agile*, *Website*.

Article History
Received: Agustus 2026
Reviewed: Agustus 2026
Published: Agustus 2026

Plagiarism Checker
No 237.u873247.fh8374

Copyright : Author
Publish by : Kohesi

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License

A. PENDAHULUAN

Indosari Bakery merupakan usaha produksi roti yang berlokasi di Jatiuwung, Kota Tangerang, dengan kapasitas produksi mencapai 6.000 pcs per hari. Tingginya kapasitas produksi tersebut belum didukung dengan sistem pencatatan yang memadai karena proses pemesanan dan transaksi masih menggunakan nota kertas dan buku catatan. Kondisi tersebut menyebabkan risiko kesalahan pencatatan transaksi, keterlambatan pelayanan, serta ketidaksesuaian antara stok dengan jumlah pesanan karena ketersediaan produk belum dapat dipantau secara real-time.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini mengembangkan sistem informasi E-Ordering Roti dan Stock berbasis web yang dapat membantu proses pemesanan, pembayaran, pemantauan stok, dan penyajian laporan penjualan secara terkomputerisasi dan real-time. Sistem ini diharapkan dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung ke toko serta membantu pihak Indosari Bakery dalam mengelola stok dan penjualan.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem E-Ordering berbasis web yang dapat mendukung pengelolaan pesanan, pemantauan stok, dan laporan penjualan pada Indosari Bakery. Pengembangan sistem menggunakan metode Agile karena bersifat fleksibel dan adaptif terhadap kebutuhan pengguna. Penelitian terdahulu yang digunakan sebagai referensi membahas pengembangan sistem pemesanan dan pengelolaan informasi berbasis web.

Penelitian ini memiliki perbedaan pada objek dan cakupan sistem yang dikembangkan, yaitu mengintegrasikan pemesanan roti, pembayaran, monitoring stok, pengantaran, dan laporan penjualan dalam satu sistem berbasis web yang diterapkan pada Indosari Bakery.

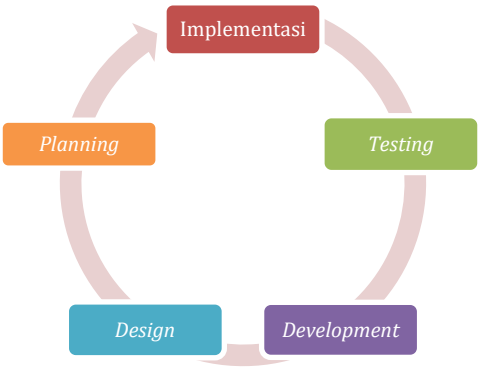
B. METODE PENGUMPULAN DATA

a. **StudiPustaka**
   Studi pustaka dilakukan dengan mengkaji jurnal ilmiah, buku referensi, landasan teori, dan penelitian terdahulu yang berkaitan dengan sistem informasi *e-ordering* berbasis web.
b. **Observasi**
   Observasi dilakukan secara langsung pada proses pemesanan roti di Indosari Bakery untuk memahami alur pemesanan, pembayaran, pengelolaan stok, serta mengidentifikasi kendala yang terjadi.
c. **Wawancara**
   Wawancara dilakukan dengan pemilik Indosari Bakery untuk memperoleh informasi mengenai proses pemesanan, kendala operasional, pembayaran, stok, laporan penjualan, serta kondisi dan kebutuhan usaha.
d. **Dokumentasi**
   Dokumentasi dilakukan dengan menelaah nota pemesanan, data stok, dan laporan penjualan sebagai bahan untuk memahami proses yang berjalan dan mendukung perancangan sistem *e-ordering* berbasis web.

C. METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Metode Agile adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menekankan karakteristik iteratif, inkremental, kolaboratif, dan adaptif terhadap perubahan kebutuhan sehingga dapat menghasilkan sistem secara cepat dan sesuai kebutuhan pengguna. Dalam Agile, kerja dilakukan dalam siklus pendek (*iteration*/*sprint*) serta melibatkan komunikasi aktif antar

tim dan pemangku kepentingan untuk menjamin fleksibilitas dan kualitas hasil akhir (Samosir dan Nengsih, 2024).



Gambar 1. Metode Agile

Tahapan perencanaan dalam metode Agile meliputi beberapa langkah utama, yakni:

a. ***Planning***
   Mengidentifikasi permasalahan, kebutuhan sistem, serta prioritas fitur melalui observasi dan wawancara.
b. ***Design***
   Merancang basis data, UML, alur sistem, dan antarmuka pengguna.
c. ***Development***
   Membangun sistem berbasis web menggunakan PHP, Laravel, JavaScript, Bootstrap, jQuery, dan MySQL.
d. ***Testing***
   Menguji fungsi sistem menggunakan *Black Box Testing* untuk memastikan fitur berjalan sesuai kebutuhan.
e. ***Implementation***
   Menerapkan sistem pada lingkungan operasional Indosari Bakery dan memastikan sistem berjalan sesuai kebutuhan.

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna terhadap Sistem Informasi E-Ordering Roti dan Manajemen Stok berbasis web di Indosari Bakery. Identifikasi kebutuhan diperoleh berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan pemilik usaha mengenai proses bisnis yang sedang berjalan. Hasil analisis menunjukkan bahwa sistem akan digunakan oleh tiga jenis pengguna, yaitu pelanggan, admin, dan pemilik (*owner*), yang masing-masing memiliki kebutuhan dan hak akses yang berbeda.

1. Analisis sistem berjalan

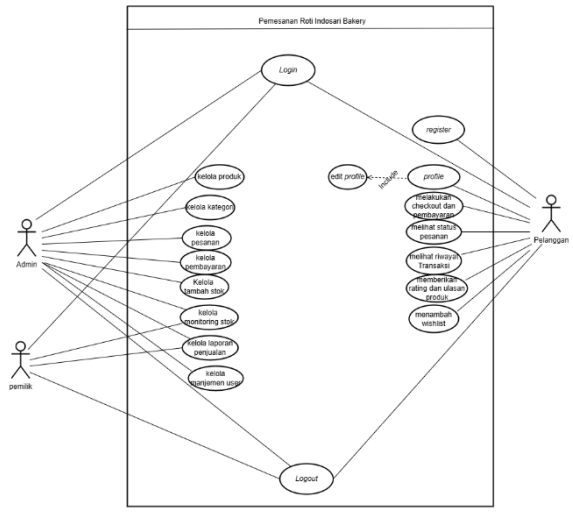
Proses pemesanan di Indosari Bakery dilakukan dengan pelanggan memilih produk, kemudian admin mengecek ketersediaan stok dan mencatat pesanan menggunakan nota kertas. Data transaksi selanjutnya digunakan untuk pencatatan dan pembuatan laporan penjualan. Proses tersebut menyebabkan pemantauan stok dan pencatatan transaksi belum terintegrasi secara real-time.

2. Analisis Sistem Usulan

Sistem yang diusulkan berupa E-Ordering Roti dan Stock berbasis web yang mengintegrasikan proses pemesanan, pembayaran, pengelolaan stok, pengantaran, dan laporan penjualan. Pelanggan dapat melakukan pemesanan secara online, sedangkan admin mengelola data produk, stok, pesanan, pembayaran, dan pengantaran. Sistem juga menyediakan laporan

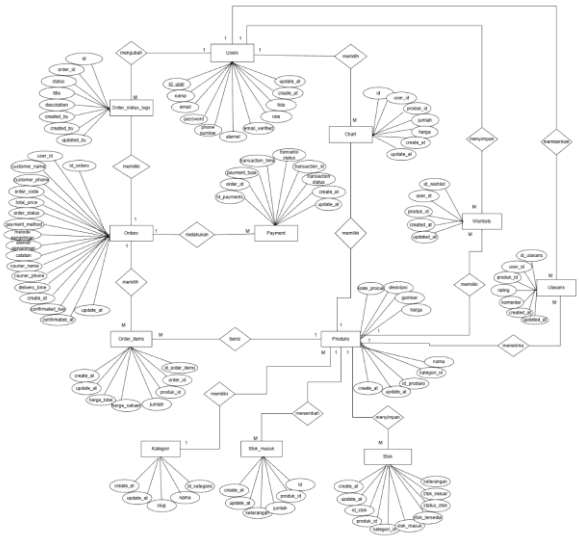
penjualan untuk membantu pemilik dalam memantau dan mengevaluasi penjualan.

a). Perancangan Use case



Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara aktor Pelanggan, Admin, dan Pemilik dengan sistem E-Ordering Roti Indosari Bakery. Pelanggan dapat melakukan registrasi, pemesanan, pembayaran, dan ulasan produk. Admin mengelola produk, stok, transaksi, dan data pengguna, sedangkan Pemilik memantau stok dan laporan penjualan.

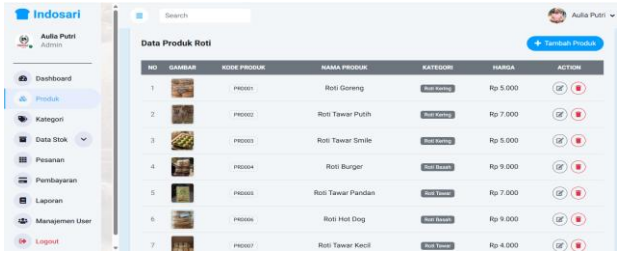
b). Perancangan ERD



Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan struktur dan hubungan antarentitas dalam database sistem *E-Ordering* Roti dan Manajemen Stok. Entitas utama meliputi *Users, Product, Kategoris, Orders, Order Items, Payment,* dan *Stok*, serta entitas pendukung seperti *Carts, Order Status Logs, Ulasans, Wishlists,* dan *Stok Masuk*. Hubungan antarentitas menggunakan *primary key* dan *foreign key* untuk menjaga keterkaitan dan konsistensi data.

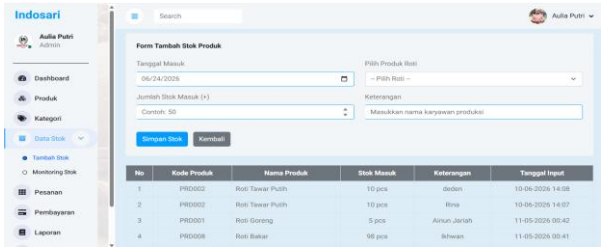
D. IMPLEMENTASI SISTEM

a. Implementasi *User Interface* Produk



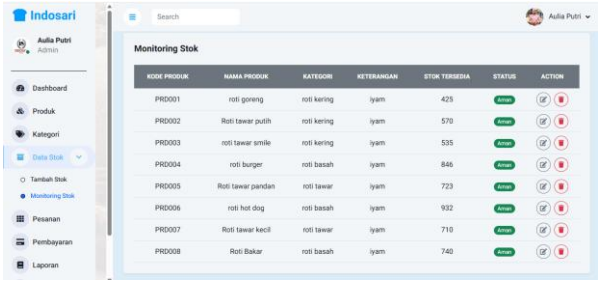
Halaman data produk digunakan oleh Admin untuk mengelola informasi produk roti, seperti foto, kode, nama, kategori, dan harga. Admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus data produk melalui halaman ini.

b. Implementasi *User Interface* Tambah Stok



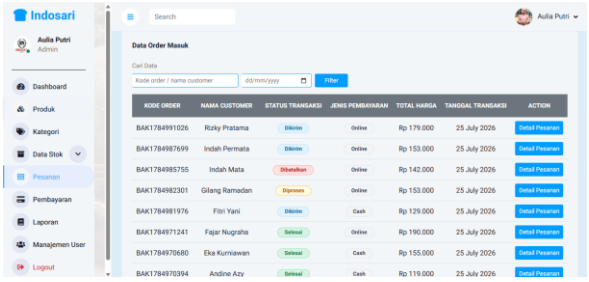
Halaman tambah stok digunakan oleh Admin untuk mencatat penambahan stok produk roti. Admin dapat mengisi tanggal masuk, produk, jumlah stok, dan keterangan, serta melihat riwayat penambahan stok pada tabel yang tersedia.

c. Implementasi *User Interface Monitoring* Stok



Halaman monitoring stok digunakan oleh Admin untuk memantau ketersediaan dan status stok produk secara real-time. Halaman ini menampilkan informasi produk, jumlah stok, serta status persediaan seperti “Menipis” dan “Aman”, dengan fitur untuk mengedit dan menghapus data stok.

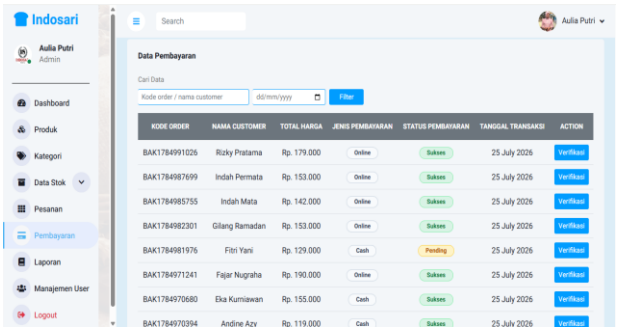
d. Implementasi *User Interface* Pesanan



Halaman data order masuk digunakan oleh Admin untuk memantau dan mengelola transaksi pemesanan yang masuk. Halaman ini menyediakan fitur pencarian dan filter berdasarkan tanggal, serta menampilkan kode order, nama pelanggan, status transaksi, metode

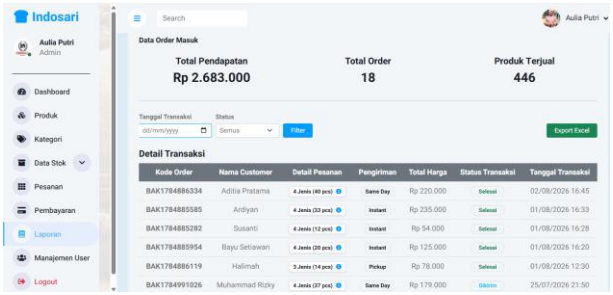
pembayaran, total harga, dan tanggal transaksi. Admin juga dapat melihat rincian setiap pesanan melalui tombol "Detail Pesanan".

e. Implementasi *User Interface* Pembayaran



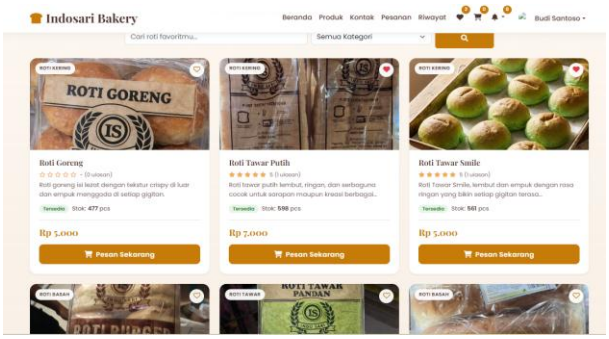
Halaman data pembayaran digunakan Admin untuk memantau dan memverifikasi pembayaran pelanggan. Halaman ini menampilkan data transaksi, status pembayaran, serta fitur pencarian dan verifikasi.

f. Implementasi *User Interface* Laporan Penjualan



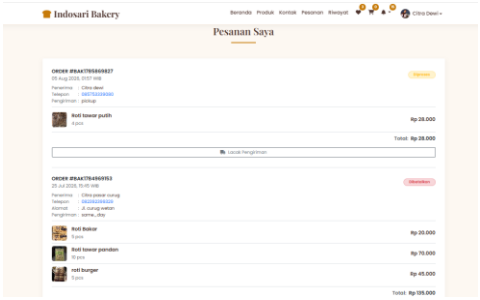
Halaman laporan digunakan oleh Admin untuk melihat dan mengunduh data transaksi penjualan. Halaman ini menyediakan fitur filter transaksi, ringkasan pendapatan, jumlah order dan produk terjual, serta detail transaksi yang dapat diekspor ke format Excel.

g. Implementasi *User Interface Checkout* Pelanggan



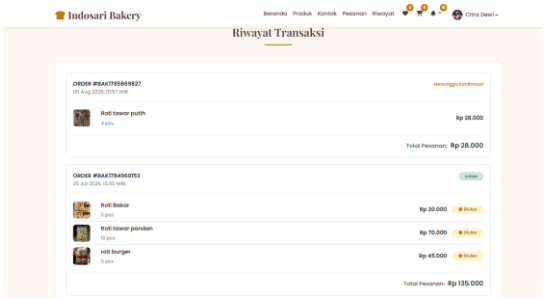
Halaman dashboard pelanggan merupakan tampilan utama yang menampilkan navigasi, keranjang, profil, dan katalog produk roti. Pelanggan dapat melihat informasi produk, stok, harga, serta melakukan pemesanan melalui tombol "Pesan Sekarang".

h. Implementasi *User Interface* Status Pesanan Pelanggan



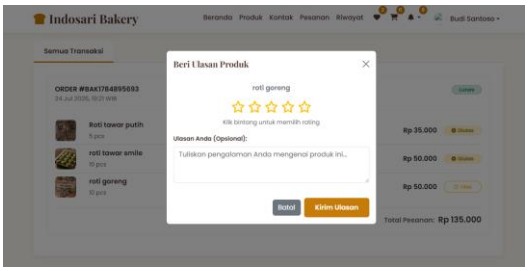
Halaman pesanan digunakan pelanggan untuk memantau status dan rincian transaksi di Indosari Bakery. Informasi mencakup kode transaksi, tanggal pembelian, foto produk, jumlah, total pembayaran, status pesanan, serta tombol “Lacak Pengiriman”.

i. Implementasi *User Interface* Riwayat Transaksi Pelanggan



Halaman riwayat digunakan pelanggan untuk melihat rekam jejak pembayaran pesanan di Indosari *Bakery*. Informasi yang ditampilkan meliputi kode order, tanggal pembelian, produk, kuantitas, metode pembayaran, total biaya, serta status pembayaran seperti “Lunas” atau “Belum Dibayar” dengan tombol “Bayar Sekarang”.

j. Implementasi *User Interface Ulasan* Pelanggan



Form Modal “Beri Ulasan Produk” merupakan *popup* pada halaman riwayat yang digunakan pelanggan untuk memberikan penilaian produk. Pelanggan dapat memilih rating bintang 1–5, menulis ulasan, lalu mengirimkannya melalui tombol “Kirim Ulasan”.

E. PENGUJIAN SISTEM

Pengujian Sistem (*System Testing*) merupakan tahap pengujian secara menyeluruh (*end-to-end*) untuk memastikan seluruh komponen terintegrasi berjalan sesuai kebutuhan. Pengujian ini mencakup aspek fungsional dan nonfungsional sebelum sistem digunakan oleh pengguna.

a.) Pengujian Black box

Pengujian *Black Box* merupakan metode pengujian yang berfokus pada fungsi sistem berdasarkan masukan dan keluaran tanpa melihat kode program. Pengujian ini bertujuan memastikan setiap fitur berjalan sesuai kebutuhan.

a. Pengujian Fitur Kelola Produk

Tabel 1.Pengujian Fitur Kelola Produk

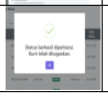
Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Tambah Produk	Input data produk lengkap	Menambahka produk baru	Data produk tersimpan		Valid
	Form tanpa kategori	Menolak tanpa kategori	Ditolak (Kategori kosong)		Valid
Edit Produk	Mengubah harga produk	Mengubah harga produk	Harga diperbarui		Valid
Hapus Produk	Klik hapus produk	Menghapus produk tertentu	Produk terhapus		Valid

b. Pengujian fitur Tambah Stok dan Monitoring Stok

Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Tambah Stok	Input data stok lengkap	Menambahkan stok baru	Stok berhasil ditambah		Valid
	Form keterangan kosong	Menolak pengisian kosong	Ditolak (Keterangan kosong)		Valid

Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Edit Monitoring stok	ubah keterangan stok	Mengubah keterangan stok	Keterangan stok diperbarui		Valid
Hapus Monitoring stok	Klik hapus data stok	Menghapus data monitoring	Data stok terhapus		Valid

c. Pengujian Fitur Kelola Pesanan

Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Detail Pesanan	Klik tombol detail pesanan	Menampilkan data detail pesanan	Detail pesanan tampil		Valid
Ubah Status Pesanan	Pilih status baru & klik "Ubah Status"	Mengubah status pesanan	Status pesanan diperbarui		Valid

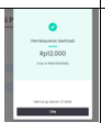
d. Pengujian Fitur Kelola Pembayaran

Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Melihat Data & Filter	Masukkan kode order/nama lalu klik "Filter"	Filter data pembayaran	Menampilkan daftar pembayaran yang dicari		Valid
Verifikasi dan pembayaran	Pilih status "Sukses" lalu klik "Simpan"	Admin Verifikasi pembayaran cash.	Status pembayaran berubah menjadi sukses		Valid

e. Pengujian Fitur Laporan Penjualan

Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Filter Laporan	Pilih tanggal/status lalu klik "Filter"	Filter data laporan order masuk	Menampilkan laporan sesuai rentang tanggal/status		Valid
Export Laporan	Klik tombol "Export Excel"	Menghasilkan berkas rekap laporan penjualan	Berkas laporan penjualan berhasil diunduh		Valid

f. Pengujian Fitur Checkout Produk Pelanggan

Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Buat Transaksi	Input data pesanan lengkap & klik checkout	Checkout produk	Pesanan berhasil dibuat		Valid
Pembayaran Online	Pilih metode pembayaran & *scan* QRIS	Bayar via Midtrans	Pembayaran berhasil & status "Diproses"		Valid
Pembayaran Cash	Pilih opsi *Cash* di toko	Bayar langsung di toko	Pesanan dibuat (Menunggu verifikasi admin)		Valid

g. Pengujian Fitur Status Pesanan dan Riwayat Transaksi

Skenario uji	Aksi	Ekspetasi	Hasil Aktual	Bukti Gambar	Status
Status Pesanan	Klik Lacak Pengiriman	Cek pelacakan pesanan	Pelacakan pesanan tampil		Valid
	Klik menu "Pesanan"	Cek status pesanan	Status pesanan tampil		Valid
Riwayat Transaksi	Klik menu "Riwayat"	Cek riwayat transaksi	Riwayat transaksi tampil		Valid
	Klik "Bayar Sekarang" (QRIS Aktif)	Cek pembayaran online QRIS belum *expired*	Halaman QRIS tampil		Valid
	Klik "Bayar Sekarang" (QRIS Expired)	Cek pembayaran online QRIS sudah *expired*	Peringatan transaksi *expired* tampil		Valid

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat sistem adalah spesifikasi sebagai berikut:

Tabel 1. Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
Laptop	• Windows 11 Pro • Intel(R) Pentium(R) Silver N6000 @ 1.10GHz RAM 4 GB • (64-bit)Prosesor • Resolusi Layar 1366 x 768 piksel
Browser	• Chrome Version 149.0.7827.114 (Official Build) (64-bit)

2. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem yaitu sebagai berikut:

Tabel 2. Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 11 Pro 64-bit
Bahasa Pemrograman	PHP, JavaScript, CSS & *Framework Laravel*
Local Server	Laragon Versi 6.0.0.2
Software Text Editor	*Visual Studio Code* V1.1042
Database	*MySQL* 8.1.10

Kesimpulan:

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi, dan pengujian sistem *e-ordering* berbasis web pada Indosari Bakery, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

a. Sistem e-ordering berbasis web berhasil mendukung proses pemesanan dan pembayaran (Midtrans/Cash) secara terkomputerisasi sehingga seluruh transaksi dapat terdokumentasi dalam sistem dan mengurangi potensi kesalahan pencatatan.

b. Sistem pengelolaan stok berhasil memantau ketersediaan produk secara *real-time* dengan memotong stok secara otomatis setiap kali transaksi sukses.
c. Sistem laporan penjualan berhasil menyajikan riwayat transaksi yang rapi dan terstruktur, sehingga memudahkan pemilik dalam mengevaluasi penjualan tanpa rekap nota fisik.

Saran:

Untuk pengembangan sistem *e-ordering* Indosari Bakery lebih lanjut, disarankan beberapa hal berikut:

a. Pengembangan notifikasi otomatis menambahkan fitur notifikasi WhatsApp Gateway atau Email OTP agar pelanggan mendapatkan pembaruan status pesanan (*Diproses*/*Dikirim*) secara langsung di ponsel mereka.

b. Menambahkan fitur pelacakan pengiriman secara *real-time* (*Live Tracking*). Integrasi dengan *Google Maps API* atau sistem pelacakan kurir internal akan memudahkan pelanggan mengetahui posisi kurir dan estimasi waktu sampai roti di lokasi mereka, sehingga meningkatkan transparansi layanan.

F. DAFTAR PUSTAKA

Abi Amarulloh, Kurniasih, M. (2023). ANALISIS PERBANDINGAN PERFORMA WEB SERVICE REST MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL , DJANGO , DAN Node JS PADA APLIKASI. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA STMIK ANTAR BANGSA VOL. 09 NO. 01 FEBRUARI 2023 1.*, *09*(01), 12–17.

Adi Setiawan, W. S. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRODUKSI SABLON BERBASIS WEB. *Jurnal Publikasi Teknik Informatika Vol 2. No. 2 (2023) Halaman 118-126*, *2*(2).

Akbar, M. H., Studi, P., Informasi, S., Komputer, F. I., Indo, U., & Mandiri, G. (2025). *TRADISONAL BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE AGILE STUDI KASUS PALEMBANG*.

Andi M Nurul Aksa, R. (2022). Sistem Informasi Pengelolaan Stok Barang Menggunkan Metode Rapid Application Development Pada Toko Sentral Jaya Soppeng. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JISTI) Volume 5 Nomor 2, Oktober 2022*, *5*, 87–96.

Apriliani, R., Yandani, E., & Asril. (2024). Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Restoran Dapoer Bu Tutik. *Jurnal Media Informatika*, *6(1)*(2), 321–329.

Aulia, J. (2020). Penyusunan Kerangka Berpikir Dalam Penelitian. *Metode Penelitian Kualitatif (Teori Dan Aplikasi Disertai Contoh Proposal) (Yogyakarta: LP2M UPN "Veteran" Yogyakarta Press, 2020)*, 1–5.

BUKU AJAR SISTEM INFORMASI AKUNTANSI DAN. (2022).

Ery Hartati. (2022). Sistem Informasi Transaksi Gudang Berbasis Website Pada Cv. Asyura. *Klik - Jurnal Ilmu Komputer*, *3*(1), 12–18. https://doi.org/10.56869/klik.v3i1.323

Faqih, A., & Basysyar, F. M. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Mengunakan Metode Agile Development di CV . Angkasa Raya. *Jurnal Teknologi Dan Informasi (JATI) Volume 12 Nomor 1 Edisi Maret 2022 P-ISSN 2088-2270, E-ISSN 2655-6839*, *12*, 30–45. https://doi.org/10.34010/jati.v12i1

Firmansyah, R., & Persada, G. N. (2024). Perancangan Sistem Pemesanan Produk pada Toko Merchandise.Id Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Informatika Utama*, *2*(1), 1–13. https://jurnal.astinamandiri.com/index.php/jitu/article/view/161

Fitri, F. M., & Anggriani, R. (2025). Karakteristik Fisikokimia Dan Mutu Sensori Roti Sourdough Dengan Substitusi Tepung Ubi Jalar Ungu Dan Air Rendaman Buah Apel Manalagi Sebagai Ragi Alami. *Food Technology and Halal Science Journal Vol 8 (No. 1) (2025) 57-74*, *8*(1),

57–74.

Hanifah, A., & Feizal, M. (2022). *PERKEMBANGAN AKADEMIK PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI (PAUD) BERBASIS WEB PADA SATUAN PAUD SEJENIS (SPS) AL-FAUZAN*. *1*(07), 997–1006.

Haqi, B., & Sinaga, J. (2023). PERANCANGAN ABSENSI ONLINE MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP STUDI KASUS : PT . BAS. *Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi (SEMNAS RISTEK) 2023 Jakarta, 18 Januari 2023 p-ISSN:2527-5321 e-ISSN:2527-5941*, 217–222.

Iqbal, S., & Santoso, A. B. (2022). *Sistem Informasi Pemesanan Tiket Berbasis Web*. *2*(105), 1–12.

Muliadi, Meri Andriani, H. I. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAMAR HOTEL BERBASIS WEBSITE (WEB) MENGGUNAKAN DATA FLOW DIAGRAM (DFD). *JURNAL INTEGRASI SISTEM INDUSTRI,Volume 7 No 2 Agustus 2020 Berjalan P-ISSN: 2355-2085 E-ISSN: 2550-083X*, *7*(2).

Narulita, S., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS) Universitas Nasional Karangturi Semarang , Indonesia (deskripsi) dan perancangan sistem , khususnya pada pemrogr. *Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi Volume. 2 No. 3 Agustus 2024 E-ISSN : 3046-725X, P-ISSN : 3046-7268, Hal 244-256*, *3*, 244–256.

Ni Ketut, N. A. P., & Sujatha, D. D. K. (2025). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Web di Hotel Borobudur Jakarta. *Journal of Hotel Management*, *2*(2), 24–31. https://doi.org/10.52352/jhm.v2i2.1298

Nurdin, Z., Arafat, R., & Utami, A. W. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Complex Proportional Assessment Pada PT . Segar Murni Utama. *JEISBI: Volume 04 Number 04, 2023 (Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence) E-ISSN 2774-3993*, *04*(04), 139–149.

Paramita, A. (2021). Diagram Use Case. *SISTEM INFORMASI & MANAJEMEN INFORMATIKA UNIKOM*.

Permatasari, A., & Suhendi, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu*, *6*(1), 29–37. https://doi.org/10.54914/jit.v6i1.255

Pratama, Y. A., Pangaribuan, J. J., Barus, O. P., Nadjar, F., & Karisa, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus pada PT. Putra Pelangi Perkasa. *PaKMas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, *2*(2), 452–460. https://doi.org/10.54259/pakmas.v2i2.1323

Putu, N., & Arwini. (2021). ROTI , PEMILIHAN BAHAN DAN PROSES PEMBUATAN. *VASTUWIDYA Vol. 4, No.1, Februari 2021 – Juli 2021 P-ISSN 2620-3448 E-ISSN 2723-5548*, *4*(1), 33–40.

Puturuhu, V. (2022). Jurnal simetrik vol 12, no. 1, juni 2022. *JURNAL SIMETRIK VOL 12, NO. 1, JUNI 2022*, *12*(1), 553–560.

Ramadhan, C., Senubekti, M. A., & Amalia, D. (2025). Penerapan Metodologi Agile dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Router: Jurnal Teknik Informatika Dan Terapan Volume 3 Number 2, Juni 2025 e-ISSN : 3032-3312 p-ISSN : 3026-3611, Hal 10-15*, *3*(2).

Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., & Putri, A. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System (JIES) e-ISSN: 2722-7979 Vol. 5 No. 1, Hal 30-41*, *5*(1).

Ramli, N., Ghani, F. A., Nazriah, W., & Nawawi, W. (2021). *Intention to Use Online Food Ordering Services Among Universities Students During COVID-19 Pandemic Intention to Use Online Food Ordering Services Among Universities Students During COVID-19 Pandemic*. *1*(13), 394–405. https://doi.org/10.6007/IJARBSS/v11-i13/8556

Ratna Sari Dewi. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Interior pada PT. Cipta Kreasi Buana Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer Vol. 3 No. 3 November 2023 p-ISSN: 2827-8135 e-ISSN: 2827-7953, Hal*

89-103, *3*(3), 89–103. https://doi.org/10.55606/juisik.v3i3.669

Rijanto, W. (2022). Rancang Bangun Sistem E-Catalogue pada Toko Kue Chocho Cake Shop. *Jurnal Esensi Infokom Vol 6 No. 2 Oktober 2022 e-ISSN: 2828-6707*, *6*(2), 37–41.

Rizki, F. A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web Pada Pt . Kang. *Teknologi Informasi , UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO*.

Samosir, K., & Nengsih, Y. G. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web dengan Menggunakan Metode Agile : Studi Kasus Pengelolaan Proyek TI. *Jurnal Informatika, Komputer Dan Bisnis Vol. 4, Issue-2, 2024 (JIKOBIS) E-ISSN: 2807-5587*, *4*(2), 2–5.

Saputra, Y. F. (2020). UML (Unified Modelling Language). *MODUL UML (Unified Modelling Language)*, 1–12.

Saputra, Y., & Mardiati, D. (2025). Implementasi sistem informasi manajemen klinik menggunakan metode black box testing. *JITET (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan) PISSN: 2303-0577 EISSN: 2830-7062*, *13*(1).

Setyani, A., & Prasetyawati, W. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Vila di Obyek Wisata Guci Berbasis Web Designing a Villa Reservation Information System at Guci Tourism Object Based on the Web. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Digital*, *01*(2), 17–20.

Subianto. (2024). Sistem Informasi Jasa Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Pada Nirmala Tailor. *JURNAL INFOKAM Vol. XX, No. 2, September 2024 ISSN:1829-9458 E-ISSN:2798-4753*, *XX*(19).

Suwandi, I., Asmi, D. Z., Rachmat, Z., & Wahyu, M. J. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Web Pada Dinas Pertanian Kabupaten Soppeng. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi Dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, *2*(2), 175–181. https://doi.org/10.70247/jumistik.v2i2.53

Taryana, S. (2022). JAVA SCRIPT. *Teknik Informatika Unikomnikom*.

Viky Fithrotul Qolbi, Lilik Sugiarto, & Hadis Turmudi. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Salon Kecantikan Pada Aura Salon Berbasis Website. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi Vol. 1 No. 3Agustus 2023 e-ISSN :2985-7759, p-ISSN :2985-6310, Hal 258-268*, *1*(3), 258–268. https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i3.792